**Título del juego.**

Armando palabras

**Plataforma a la cual va a ser destinado el juego.**

Tablet/PC

**Edad target de los jugadores.**

6 a 7 años

**Puntuación de la ESRB esperada**

Early ChildHood

No pertenece a ningún Content Descriptor(No hay contenido sexual, drogas, alcohol)

“ “ “ “ Interactive elements(No interactua)

**Jugabilidad**

Se presentarán palabras desordenadas (por letras o por silabas) y el usuario deberá ordenar las letras formando la palabra. El usuario deslizará la letra/silaba que considere correcta al lugar donde crea correcto, si está bien ubicada quedará ahí y se mostrará un tick. Si no lo está, se mostrará una cruz y se descontará una vida. Cada palabra en ambos casos y todos sus niveles estarán acompañados por una imagen representando la palabra.

**Niveles disponibles.**

Silabas: Se presentarán silabas de una palabra desordenada y el usuario deberá ordenarlas. Tendrá cuatro vidas por juego, se descontarán al poner una silaba en un lugar incorrecto. El tiempo será de 60 segundos. Tendrá presente una imagen que lo ayudará a guiarse.

Letras: Se presentarán letras de una palabra desordenada y el usuario deberá ordenarlas.

Nivel 1: Tendrá cuatro vidas por juego, se descontarán al poner una letra en un lugar incorrecto. El tiempo será de un minuto. Tendrá presente una imagen que lo ayudará a guiarse. Para pasar al próximo nivel, será necesario completar los cinco escenarios propuestos para este nivel. Recién ahí, será posible jugar el nivel 2.

Nivel 2: Tendrá cuatro vidas por juego, se descontarán al poner una letra en un lugar incorrecto. El tiempo será de un minuto y medio.

**Controles**

PC: Se usará el mouse para hacer click izquierdo y mover las letras/sílabas a su lugar correspondiente.

Windows Phone/tablet: Se usará el dedo o stylus pen para mover las letras/sílabas a su lugar correspondiente

**Puntos Únicos Vendibles.**

Una variable para que los chicos comiencen a reconocer las palabras con sus letras y silabas.